

# Anthony Nahas

## Persönliche Daten

Name	Anthony Nahas
Anschrift	In der Lehmkuhle 3, 370Göttingen
Mobil	01512 0555552
E-Mail	anthony.na@hotmail.de
Staats- Angehörigkeit	Deutsch
Familienstand	Verheiratet, drei Kinder
Website	<a href="https://anahas.de">https://anahas.de</a>



# Ausbildung

---

2013 – 2017

Universität Göttingen – Studium, Bachelor of Science – Angewandte Informatik

- Schwerpunkt:
  - Anwendungsorientierte Systementwicklung
- Durchschnittsnote: 2.6
- Anwendungsorientierte Systementwicklung – Bachelorarbeit: Design and prototypical implementation of an in-course student callback system (with MEAN Stack: MongoDB, Express, AngularJS and NodeJS)

2012 – 2013

Universität Kassel – Studienkolleg, Technik (C1/C2)

- Durchschnitt Note: 1.4

2011 – 2012

Volkshochschule – Deutsch Kurs

- A2
- B1
- B2

1996 - 2011

Sagesse Saint-Jean Brasilia – Schule

- Schulabschluss: Allgemeine Hochschulreife – Abitur
- Schwerpunkt: SE, Sozialkunde und Wirtschaft

## Berufliche Laufbahn

---

**Gründer von Nahaus.de** April 2019 – heute

*Immobilien App als Software as a Service (SaaS)*

Da ich aus der Immobilien Branche komme, habe ich im Frühjahr von 2019 einem neuen Digitalisierungsprozess in dieser Branche angefangen. Alle manuellen Geschäftsvorgänge werden mit der Hilfe von Nahaus.de (Teil/Voll) -automatisiert sodass der Eigentümer oder der Verwalter mühelos die Wohneinheiten vermieten und verwalten kann.

Die App ist seit Juni 2019 in der Cloud in Google Cloud Platform und Firebase online produktiv und komplett mit Typescript – Angular V13 und Material Design geschrieben.

Zu den Features von der App zählen:

1. Verwaltung von Immobilien und deren Einheiten Digital
2. Verwaltung vom Eigentümer Digital
3. Online Wohnungen-Einheiten Bewerbungen über digitale Mieterselbstauskünfte (<http://nahaus.de>)
  - a. Bewerbungen ablehnen und absagen digital (ePost)
  - b. Bewerbungen genehmigen und zusagen digital (ePost)
  - c. Direkte digitale Kontakt Aufnahme zum Interessent
4. Mietverträge Digital generieren, erstellen und versenden (Digital, Automatisch ausgefüllt)
5. Leerstand Verwaltung – Matching System für die Eingehende Anfragen (Digital)
6. Gewerbe Verwaltung (Digital)
7. Digitale Verwaltung von Ein-Auszug vom Mieter
8. Digitale Verwaltung von Bankkonten
9. Zählerverwaltung und Erfassung (Digital)
10. Digital und automatische Zählerummeldung
11. Digitale Verwaltung vom App Benutzer/Mitarbeiter
12. Digitale Verwaltung von Vermietungen und Kündigungen mit automatische Geschäftsprozesse wie z.B: automatische Kündigungsbestätigung
13. Uvm.

Screenshots kann ich auf Wunsch zusenden.

## **Freiberufler** April 2019 – heute

*Web/App Entwicklung und Beratung mit 5 Jahre Erfahrung*

Ich betreue verschiedene App/Kunden im Bereich Software Entwicklung. Meine letzte Entwicklungsarbeit ist:

1. DeinSportTV App (Android/IOS) Cross Platform mit Ionic und Cordova – Angular/Typescript → Sport App die laufende und terminierte Spiele Zeigt uvm.
2. EnergyApp – Solar Anlage Management App komplett vom Scratch umgesetzt mit Angular und Material Design. Screenshots kann ich auf Wunsch und mit Absprache meiner Kunde ausliefern.

## **Mobile2b** Januar 2019 – April 2019

*Software Entwickler (100% Remote)*

Bei Mobile2b war ich mit Java und Typescript unterwegs. Für die Kunden die apps brauchen, schreibe ich für Sie die Anwendungen Nativ mit Java und Android SDK. Für die andere Kunden die sich platforms bzw. Backoffice wünschen, implementiere ich diese mit der Hilfe von Angular und Typescript. In einer sehr kurze Zeit, könnte ich sofort anfangen mit agile Tasks umzusetzen, viele Fehler zu beheben und die Platforms zu verbessern.

Große Kunden die für ich Code geschrieben habe sind:

- [Horizont](#)
- [Peri.de](#)
- [Mybusiness.ai](#)

Zu meiner Tätigkeit gehört die Entwicklung von Software in den Bereichen Telematik, Mobile Computing, Intranet-anwendungen, Single-page Applikation und hauptsächlich Android Bibliotheken (cordova plugins) für mobile Anwendungen. Der Aufgabenbereich umfasst insbesondere Anwendungsentwicklung in den Programmiersprachen Java, JavaScript und TypeScript.

Von Anfang an, ich war hauptsächlich zuständig und verantwortlich für die Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualität Sicherung und Fehlerbehebung von alle Cordova Plugins (Main Platform: Android) der Firma Circlon | dff GmbH. Im folgenden Abschnitt erläutere ich kurz die oben genannten Aufgaben.

- Entwicklung von Android Nativen Mobile Apps mit Java 8
- Entwicklung von Android Bibliotheken als Plugins für Hybride Mobile Apps mit Java 8 um hardware nahe Funktionalitäten und Mechanismen zu benutzen
- Entwicklung von Hybride, Cross-Platform (Android, IOS) Mobile Apps auf basis von Ionic Framework, Angular und Cordova Engine
- Front-end: Entwicklung von Web Anwendungen SPAs mit Angular, JavaScript (ES6) und TypeScript
- Back-end: Entwicklung von Schnittstellen mit NodeJS
- Datenbank Entwicklung mit MongoDB und Realm
- Innovationen, Forschung und Entwicklung
- Implementierung, Testen, Warten und Weiter-Entwicklung von Software Komponenten
- Entwicklung von Basis und Core Komponenten der Firma
- Wartung und Qualität Sicherung:
- Fehlerbehebung: crash reports – Debugging
- Projekte: Edeka, Rewe, Hermes, [Circlon | GO](#)

Tätigkeit	Technologies	Projekte/Kunden
Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualitätssicherung und Fehlerbehebung von SPAs – Single Page Applications	Ionic 1 & 2 Angular Typescript Material Design	<a href="#">Circlon   GO</a> Rewe Dortmund
Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualitätssicherung und Fehlerbehebung von NodeJS API Server	NodeJS Express Mongoose	Arriview Find (früher Carmen)

Anpassungen von Gulp Skripts für das Haupt Buildsystem	Gulp	Rewe Group Rewe Dortmund Hermes
Implementierung, Weiterentwicklung, Wartung, Qualitätssicherung und Fehlerbehebung von android bibliotheken (cordova plugins) für ionic apps	Java 8 + Android SDK With <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dagger2 (DI)</li> <li>• EventBus</li> </ul> GSON Retrofit Okhttp	Rewe Group Rewe Dortmund Hermes ArriviewLight Edeka
Entwicklung von Android Nativen Mobile Apps	Java + Android SDK With <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dagger2 (DI)</li> <li>• EventBus</li> </ul> GSON Retrofit Okhttp XML Parser Promises UI/UX	Hermes Packet - Hermes Deutschland

## Udacity Oktober 2017 – Juni 2018

### *“Google Developer Challenge Scholarship Mobile Web” und “Mobile Web Specialist” Student und Teilnehmer*

Im Oktober 2017 habe ich ein Stipendium von Google bekommen und habe ich es erfolgreich absolviert. Durch das Stipendium hatte ich Zugang auf eine große Anzahl von wichtigen Vorträgen, Übungen und Trainings über die Trainingsplattform von Udacity die hauptsächlich von Google Experten entwickelt wurden. Was habe ich mitgenommen sind die folgenden Punkte:

- **Zugängliche und Responsive** Web-Apps
  - Eine View der funktioniert auf jedem Gerät oder Bildschirms Größe.
  - Sicherstellen, dass die Web-Apps die höchste Entwicklung durch das Erreichen von **Barrierefreiheitsstandards**.
  - Durch die Kombination von Theorie und Praxis habe ich gelernt, wie ich erstklassige Apps erstellen, um zuerst mobil zu sein (**Mobile First Pattern**).
- **Dynamisch und offline** Web-Apps
  - Widerstandsfähiger Apps gegen eingeschränkte Internetkonnektivität oder Bandbreite und schaffen Sie durch die Nutzung von asynchronen Browserfunktionen, lokalem Speicher und vielem mehr Benutzerfreundlichkeit.
- **Performante** Web-Apps
  - Die Rendering-Pipeline des Browsers und das Aufdecken von Mustern, die es einfach machen, performante Apps zu erstellen.

- Rendering-Optimierungen
- Optimierungen durch die Nutzung lokaler Speicher

## Universität Göttingen Oktober 2015 – Februar 2016

### Praktikum Practical Course on Mobile Application Development with Android (Lab)

Im WS2015/2016 habe ich das Praktikum „Practical Course on Mobile Application Development with Android (Lab)“ belegt. Zu den Themen zählten:

- Android Fundamental
- Android Concept
- Android UI (Input control, menus and action bar, settings and dialog, notification, toasts and custom views)
- Android Storage and Background Working
- Android Databases and Content Provider
- Using internet Resources – web services REST API (JSON-XML)
- Location services
- Map Kit v2

## Kenntnisse und Fähigkeiten

### IT – Kenntnisse

<b>Programmiersprachen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Java + Android SDK</li> <li>• Kotlin + Android SDK</li> <li>• JavaScript – TypeScript</li> <li>• PHP, C, Swift</li> </ul>
<b>Entwicklungsumgebungen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Xcode</li> <li>• Android Studio</li> <li>• IntelliJ IDEA</li> <li>• Web Storm (Gesponsert seit 2018)</li> </ul>
<b>Web-Technologien</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HTML, CSS und JS</li> <li>• MEAN stack</li> <li>• Ionic Framework</li> <li>• Angular</li> <li>• TypeScript</li> <li>• RXJS</li> <li>• Redux</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Firebase</b></li> <li>• <b>Angular Material Design</b></li> <li>• <b>Bootstrap</b></li> <li>• <b>NodeJS</b></li> <li>• <b>NPM</b></li> <li>• <b>Express</b></li> <li>• <b>Babel</b></li> </ul>
<b>Mobile App Technologien</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Android SDK</b></li> <li>• <b>Android Native Development</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>Dagger2</b></li> <li>○ <b>Retrofit</b></li> <li>○ <b>Okhttp</b></li> <li>○ <b>GSON</b></li> <li>○ <b>RxJava</b></li> <li>○ <b>EventBus</b></li> <li>○ <b>Picasso</b></li> <li>○ <b>Mockito</b></li> <li>○ <b>Roboelectric</b></li> </ul> </li> <li>• <b>Ionic Framework (ios – android - web)</b></li> <li>• <b>Ionic Native</b></li> <li>• <b>Cordova</b></li> <li>• <b>Capacitor</b></li> </ul>
<b>Datenbanken</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>SQL Lite</b></li> <li>• <b>MySQL</b></li> <li>• <b>MongoDB</b></li> <li>• <b>Realm</b></li> <li>• <b>Firestore</b></li> <li>• <b>Algolia</b></li> </ul>
<b>Buildwerkzeuge</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Grunt</b></li> <li>• <b>Gulp</b></li> <li>• <b>Webpack</b></li> <li>• <b>Gradle</b></li> <li>• <b>Parcel</b></li> </ul>
<b>CI - continuous integration</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CircleCI, TravisCI, TeamCity</b></li> </ul>
<b>Versionsverwaltung</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Git</b></li> </ul>
<b>Software Entwicklung Plattform</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Github, Bitbucket, Gitlab</b></li> </ul>
<b>Software Engineering</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Anforderungsmanagement</b></li> <li>• <b>Qualitätssicherung</b></li> <li>• <b>Verschiedene Vorgehensmodelle</b></li> </ul>

	<p>(zB: iterative, inkrementelle Software Entwicklung, Spiralmodell)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Prozessmodelle: phasenmodell</li> <li>• Prozessqualität</li> <li>• Requirements Engineering und Machbarkeitsstudie</li> <li>• Funktionale und nicht Funktionale Anforderungen</li> <li>• Aufwands-und Kostenschätzung</li> <li>• Objektorientierte Analyse mit UML</li> <li>• Usability Engineering (wireframes, user tests, focus groups)</li> <li>• UX Design</li> </ul>
--	--

## Andere Kenntnisse

<b>Informatik</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vertiefung in Informatik</li> <li>• Relationale Datenbanken</li> <li>• Softwaretechnik</li> <li>• Telematik / Networking</li> <li>• Vertiefung in Mobile Communication</li> <li>• Theoretische Informatik</li> <li>• Betriebssysteme</li> <li>• Logik</li> <li>• Formale Systeme</li> </ul>
<b>Wirtschaftsinformatik</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Management der Informationssysteme</li> <li>• Information – und Kommunikationssysteme</li> </ul>
<b>BWL/VWL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Unternehmen und Märkte</li> <li>• Finanzwirtschaft</li> <li>• Marketing</li> <li>• Jahresabschluss</li> </ul>
<b>Elektrotechnik/Mechanik</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundlagen</li> <li>• Aufbauen eines Roboter mit ARDUINO</li> </ul>



# Fähigkeiten

<b>Sprachen</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Deutsch sehr gute Kenntnisse (C1 Niveau)</li><li>• Englisch sehr gute Kenntnisse</li><li>• Französisch sehr gute Kenntnisse</li><li>• Arabisch (Muttersprache)</li><li>• Java (Muttersprache)</li><li>• JavaScript/TypeScript (Muttersprache)</li></ul>
<b>Informatik – Software Entwickler</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Hohes Verständnis von komplexen Algorithmen und Methoden.</li><li>• Software Architekturen<ul style="list-style-type: none"><li>○ MVC</li><li>○ MVP</li><li>○ MVVM</li><li>○ MVVC</li></ul></li><li>• Dependency Injection</li><li>• TDD</li><li>• Logisches Denken</li><li>• Abstraktionsfähigkeit</li><li>• Systematisches Denken</li><li>• algorithmisches Denken</li><li>• strukturiertes Denken</li><li>• Mathematische Befähigung</li></ul>
<b>Soft Skills</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Engagement</li><li>• Teamfähigkeit und Hilfsbereitschaft</li><li>• Kommunikationskompetenz</li><li>• Zielorientierung und Weitblick</li><li>• Belastbarkeit</li><li>• Aufgeschlossenheit</li><li>• Kreativität</li><li>• Selbständigkeit</li><li>• Zuverlässigkeit</li><li>• Organisation und Umsichtigkeit</li><li>• Akzeptanz und Lernwilligkeit</li><li>• Konzentration auf Wesentliches</li></ul>